

热血江湖sf寒冰护体：正医比邪医的优势在于他有两个强力回血技术

热血江湖sf正医比邪医的优势在于他有两个强力回血技术回血数值十分大,技术调配主张进犯和防御主张以1.2:1的份额进行成长,至于其他特点，均衡开展即可。

医师是热血江湖中的辅助和医治工作，其中正医的医治才能尤为强壮。虽然输出才能一般，可是依托强壮的续航才能，能够将对方磨死。

此外正医还能够召唤强壮的法阵，奇门八卦阵能够继续形成损伤并使其晕厥；金刚伏魔阵能够为自己和友方吸收负面类作用。

对医师来说，最重要的就是续航才能。因而气血提高是榜首要务！因而本身气功、骑术、内甲等，有多个依据最大气血回复的功用。



正医比邪医的优势在于他有两个强力回血技术回血数值十分大,技术调配主张进犯和防御主张以1.2:1的份额进行成长,至于其他特点，均衡开展即可。

奇门八卦阵、万物回春、金刚伏魔阵、寒冰护体、雪舞狂杀这儿给出5个调配，在四转前，

能够用前4个，在四转后能够将寒冰护体替换为雪舞狂杀。

奇门八卦阵：正医的主力输出技术，8秒的法阵，每秒有几率使敌人晕厥，打架刷怪都是必不可缺。经过气功用够延伸法阵的时刻。

万物回春：正医的主力回复技术，继续回血，配合仁心的作用或气功、骑术等，能够发生很强壮的医治才能。

金刚伏魔阵：正医必带技术，施放后先形成一次大额损伤，之后8秒内免疫一切负面作用。强壮性无需多言！

寒冰护体：正医比邪医的优势在于他有两个强力回血技术，寒冰护体的回血数值十分大，而且期间受损伤下降20%，让医师不只能续航，还能站得住~



雪舞狂杀：四转后取得，一个单体技术，但冷却只有5秒钟~有120%的几率使敌人晕厥0.5秒，而且8秒内医治加成提高。

这也是为什么正医的回复才能比邪医更强。这个技术虽然是单体的，可是范围是十分大的，当敌人要跑路的时分来一下，想躲都躲不开！

洗髓易筋、望梅添花、太极心法、惹是生非或吸星大法四转被迫技术打怪的调配主张简单一句话，只要全带输出类技术即可！